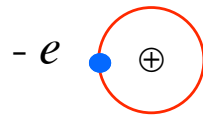


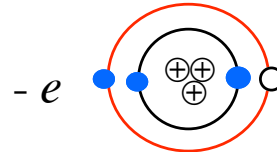
媒質について

全ての物質は陽子，中性子，電子からなる。

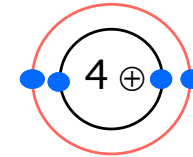
プラスとマイナスの電荷は等しく，等量だけ存在



H



Li

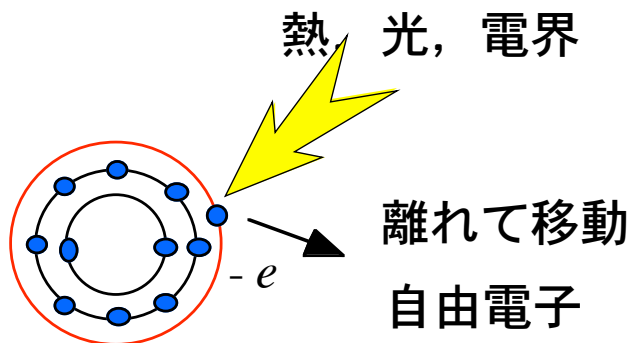


第一電子軌道
-e 定員数 2

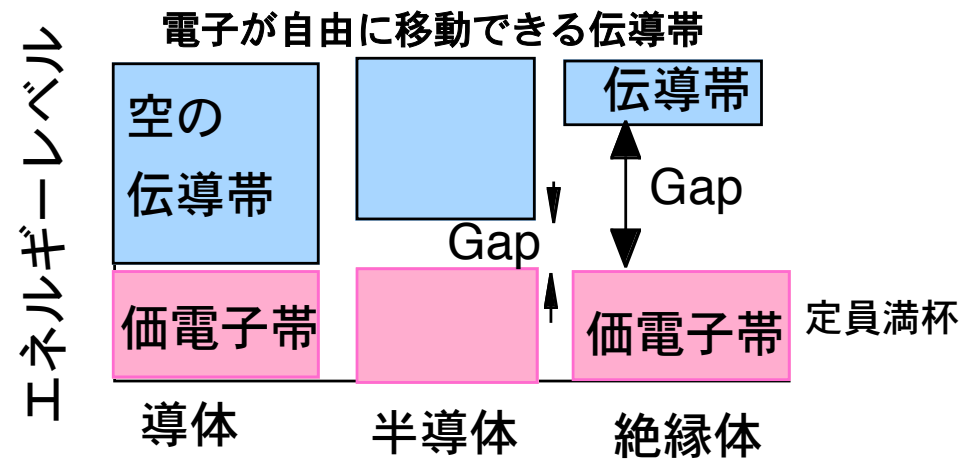
最も外側の軌道に
1つの電子

第2電子軌道
定員数 8

最も外側の軌道に1つの電子



軌道間のエネルギーギャップ



エネルギーGapが小さいほど
伝導帯のレベルに移りやすい

導体

Conductor

最も外側の電子軌道に
1つの電子

電子は離れやすい

自由電子が多数存在

電気を通しやすい

金属 銅 第4軌道
銀 第5軌道
金 第6軌道

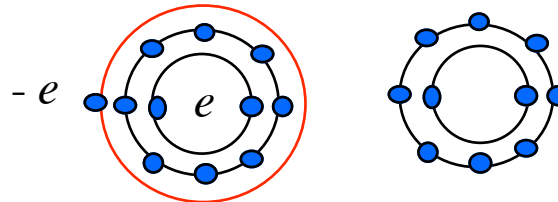
完全導体

半導体

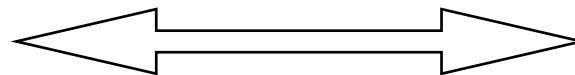
Semi-conductor

中間

電気的には中性



これらの集合体が物質を構成



シリコン,
ゲルマニウム

絶縁体

Dielectrics

最も外側の電子軌道の
電子定員数は満杯状態

電子は束縛されている

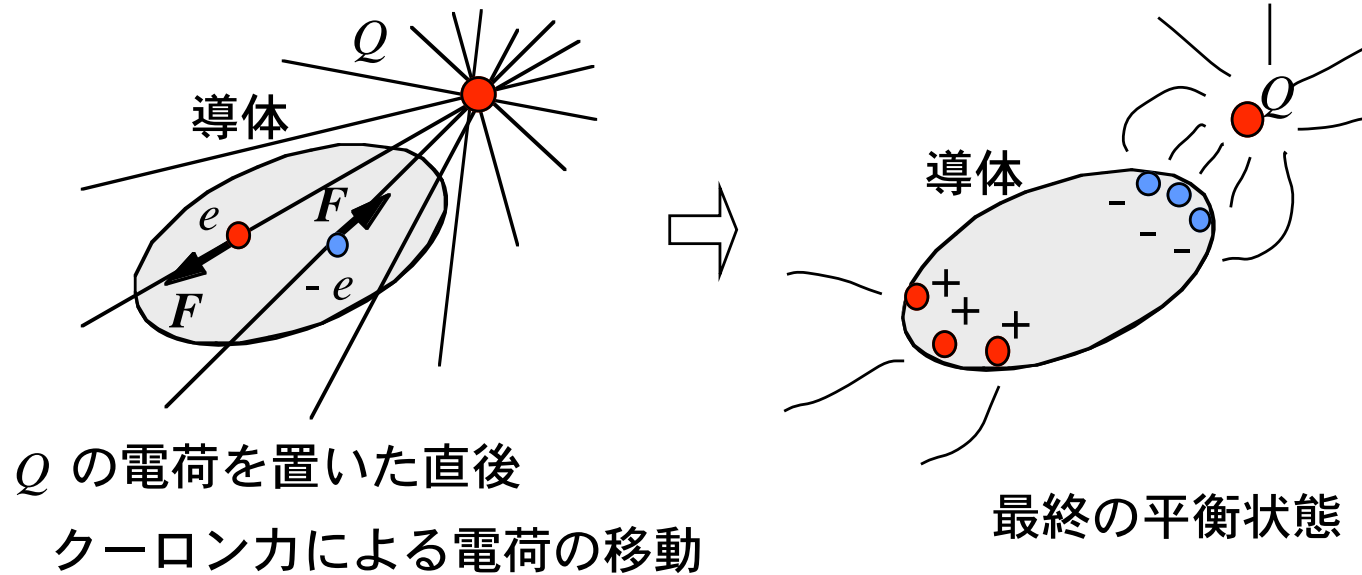
電子は動けない

電気を通さない

ガラス, プラスチック

導体

自由に移動できる電子が多数存在



Q の電荷を置いた直後

クーロン力による電荷の移動

最終の平衡状態

静電誘導という

その結果 平衡状態になった場合

★ 導体内部の電界はゼロ $E = 0$

$E \neq 0$ ならば, クーロン力による電荷の移動が続く

これから次ページの各種の重要な結論が得られる (続く)

基本式を使って導出可能な電界，電束，電位の特徴を考えよう

内部電界 $E = 0$

導体での特徴

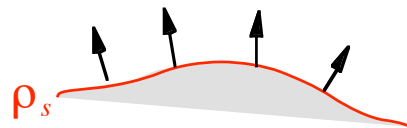
$$E = -\nabla V = 0 \quad \Rightarrow \quad V = \text{constant}$$

★ 導体の全ての位置で
電位は同じ（等電位）

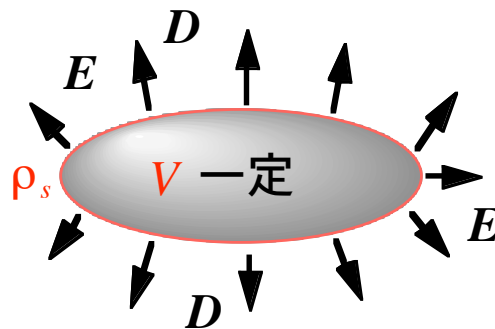
$$E = 0 \quad \Rightarrow \quad D = \epsilon_0 E = 0 \quad \Rightarrow \quad \nabla \cdot D = \rho = 0$$

ρ_s 表面電荷の形成へ
導体表面は等電位面

★ 導体内に電荷は存在しない
あればクーロン力が働き，
電荷は表面に集まる

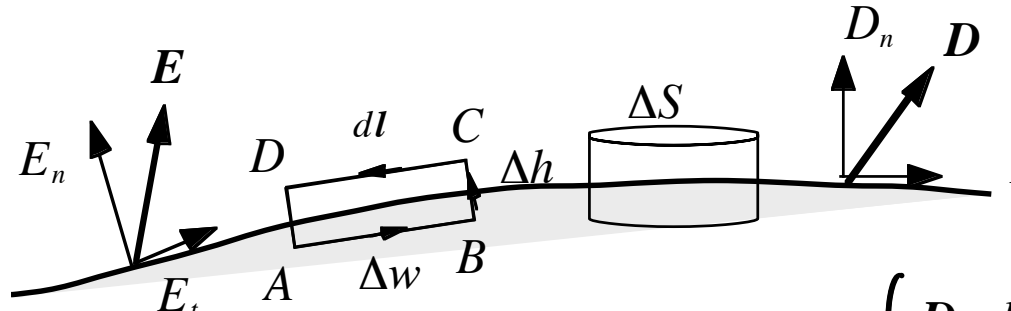


★ 表面の電荷から外部に向
かって垂直に電界が発生



★ 電界の接線成分は0

境界条件 外部電界，電束との関係を定式化（式で証明）



内部では

$$\oint E \cdot dl = 0$$

$$\int_A^B + \int_B^C + \int_C^D + \int_D^A = 0$$

$$-E_t \Delta w + \frac{\Delta h}{2} E_{n(C)} - \frac{\Delta h}{2} E_{n(D)} = 0$$

$$\Delta h \Rightarrow 0 \quad E_t = 0$$

表面で

$$D_t = E_t = 0$$

接線成分は 0

$$\oint_S D \cdot dS = Q$$

$$\int_{upper} + \int_{side} + \int_{lower} = Q$$

$$E_t = 0 \Rightarrow D_t = 0$$

$$\Delta h \Rightarrow 0 \quad D_n \Delta S = Q = \rho_s \Delta S$$

$$D_n = \rho_s$$

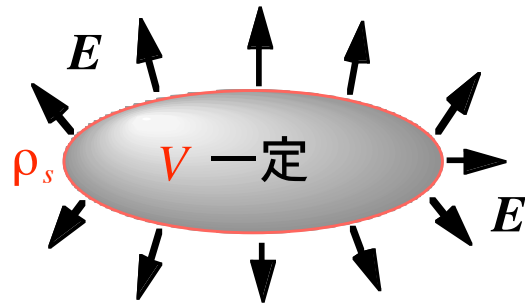
電荷から
電束が出る
という考え方

法線成分のみ

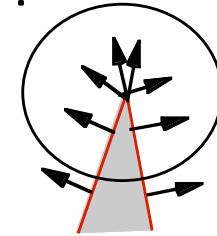
$$D_n = \epsilon_0 E_n = \rho_s$$

電界は導体表面から垂直に出る！

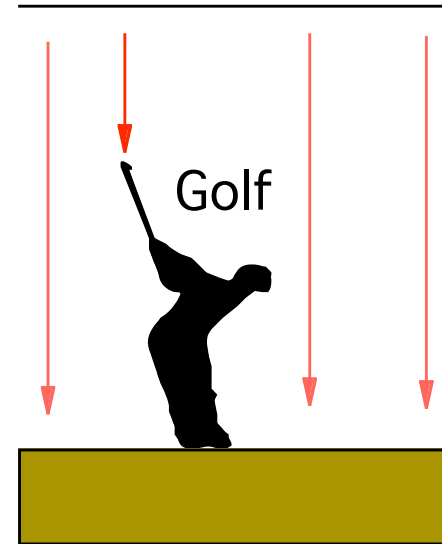
$$D = \epsilon_0 E$$



角は？



避雷針の原理



導体の電位

$$V_P = - \int_{\infty}^{\text{inside}} E \cdot dl$$

$$= - \int_{\text{surface}}^{\text{inside}} E \cdot dl - \int_{\infty}^{\text{surface}} E \cdot dl = 0 - \int_{\infty}^{\text{surface}} E \cdot dl$$

導体内部で0

外部空間からの寄与のみ



外部空間と金属の境界で電位は連続 (外部との関係)